# Projekt-Dokumentation

☝️ Alle Text-Stellen, welche mit einem ✍️ beginnen, können Sie löschen, sobald Sie die entsprechende Stellen ausgefüllt haben.

✍️ Ihr Gruppenname und Ihre Nachnamen

| Datum | Version | Zusammenfassung |

| ----- | ------- | ------------------------------------------------------------ |

| | 0.0.1 | ✍️ Jedes Mal, wenn Sie an dem Projekt arbeiten, fügen Sie hier eine neue Zeile ein und beschreiben in \*einem\* Satz, was Sie erreicht haben. |

| | ... | |

| | 1.0.0 | |

## 1 Informieren

### 1.1 Ihr Projekt

✍️ Beschreiben Sie Ihr Projekt in einem griffigen Satz.

### 1.2 User Stories

| US-№ | Verbindlichkeit | Typ | Beschreibung |

| ---- | --------------- | ---- | ---------------------------------- |

| 1 | | | Als ein 🤷‍♂️ möchte ich 🤷‍♂️, damit 🤷‍♂️ |

| ... | | | |

✍️ Jede User Story hat eine ganzzahlige Nummer (1, 2, 3 etc.), eine Verbindlichkeit (Muss oder Kann?), und einen Typ (Funktional, Qualität, Rand). Die User Story selber hat folgende Form: \*Als ein 🤷‍♂️ möchte ich 🤷‍♂️, damit 🤷‍♂️\*.

### 1.3 Testfälle

| TC-№ | Ausgangslage | Eingabe | Erwartete Ausgabe |

| ---- | ------------ | ------- | ----------------- |

| 1.1 | | | |

| ... | | | |

✍️ Die Nummer hat das Format `N.m`, wobei `N` die Nummer der User Story ist, die der Testfall abdeckt, und `m` von `1` an nach oben gezählt. Beispiel: Der dritte Testfall, der die zweite User Story abdeckt, hat also die Nummer `2.3`.

### 1.4 Diagramme

✍️ Hier können Sie PAPs, Use Case- und Gantt-Diagramme oder Ähnliches einfügen.

## 2 Planen

| AP-№ | Frist | Zuständig | Beschreibung | geplante Zeit |

| ---- | ----- | --------- | ------------ | ------------- |

| 1.A | | | | |

| ... | | | | |

Total:

✍️ Die Nummer hat das Format `N.m`, wobei `N` die Nummer der User Story ist, auf die sich das Arbeitspaket bezieht, und `m` von `A` an nach oben buchstabiert. Beispiel: Das dritte Arbeitspaket, das die zweite User Story betrifft, hat also die Nummer `2.C`.

✍️ Ein Arbeitspaket sollte etwa 45' für eine Person in Anspruch nehmen. Die totale Anzahl Arbeitspakete sollte etwa Folgendem entsprechen: `Anzahl R-Sitzungen` ╳ `Anzahl Gruppenmitglieder` ╳ `4`. Wenn Sie also zu dritt an einem Projekt arbeiten, für welches zwei R-Sitzungen geplant sind, sollten Sie auf `2` ╳ `3` ╳`4` = `24` Arbeitspakete kommen. Sollten Sie merken, dass Sie hier nicht genügend Arbeitspakte haben, denken Sie sich weitere "Kann"-User Stories für Kapitel 1.2 aus.

## 3 Entscheiden

✍️ Dokumentieren Sie hier Ihre Entscheidungen und Annahmen, die Sie im Bezug auf Ihre User Stories und die Implementierung getroffen haben.

## 4 Realisieren

| AP-№ | Datum | Zuständig | geplante Zeit | tatsächliche Zeit |

| ---- | ----- | --------- | ------------- | ----------------- |

| 1.A | | | | |

| ... | | | | |

✍️ Tragen Sie jedes Mal, wenn Sie ein Arbeitspaket abschließen, hier ein, wie lang Sie effektiv dafür hatten.

## 5 Kontrollieren

### 5.1 Testprotokoll

| TC-№ | Datum | Resultat | Tester |

| ---- | ----- | -------- | ------ |

| 1.1 | | | |

| ... | | | |

✍️ Vergessen Sie nicht, ein Fazit hinzuzufügen, welches das Test-Ergebnis einordnet.

### 5.2 Exploratives Testen

| BR-№ | Ausgangslage | Eingabe | Erwartete Ausgabe | Tatsächliche Ausgabe |

| ---- | ------------ | ------- | ----------------- | -------------------- |

| I | | | | |

| ... | | | | |

✍️ Verwenden Sie römische Ziffern für Ihre Bug Reports, also I, II, III, IV etc.

## 6 Auswerten

✍️ Fügen Sie hier eine Verknüpfung zu Ihrem Lern-Bericht ein.